

JUEGO DE VIRTUDES DIRECCIONES



El propósito de esta actividad es revisar las virtudes teológicas y cardinales. A su equipo se le dará una de las virtudes teológicas o cardinales y su misión es crear una representación en la que usted describa claramente esta virtud.

¡Tiene 10 minutos para planificar!

LO QUE DEBE Y NO DEBE HACER

DEBE:

- › Asegurarse de que todos en su grupo tengan una parte.
- › Actuar una situación que demuestre su virtud.
- › Ser muy claro sobre qué virtud está demostrando: su equipo obtendrá puntos por cada otro equipo que identifique correctamente la virtud que está tratando de representar.
- › Mantener su obra simple.

NO:

- › Usar el nombre de la virtud (o cualquier sinónimo que sea pista para el nombre de su virtud).

JUEGO DE VIRTUDES

HOJA DE PUNTUACIÓN

Grupo	Virtud	¿Por qué?	¿Correcto?

SU PUNTUACIÓN DE EQUIPO

Número de grupos que adivinaron correctamente su virtud: _____ puntos

Número de virtudes que su equipo acertó: _____ puntos

Puntaje total del equipo: _____ puntos