

EL CAMINO DEL CREDO

GAME INSTRUCTIONS



Número de su equipo: _____

Objetivo

Su objetivo es responder correctamente a las preguntas sobre el Credo de los Apóstoles y luego ser el primero en colocar las 12 tiras con los artículos del Credo en el orden correcto.

A jugar

Nos dividiremos en equipos. Su equipo se moverá por las cuatro estaciones. En cada estación, usted tendrá que contestar las preguntas correctamente para ganar tres tiras del Credo. Una vez que todos los equipos hayan terminado las cuatro estaciones y hayan recogido las 12 tiras del Credo, todos jugaremos el Desafío final, durante el cual competirá para organizar sus 12 tiras en el orden correcto.

Primera ronda

- ▶ A su grupo se le asignará una estación para empezar. Desde allí, girará en sentido horario por todas las estaciones.
- ▶ Cuando su grupo llegue a la primera estación, el facilitador comenzará a hacerles las preguntas. Usted puede conversar sobre lo que esté pensando antes de dar una respuesta final.
- ▶ Una vez que haya contestado todas las preguntas correctamente, su grupo recibirá tres tiras del Credo. Guárdelas, las necesitará para la ronda final.
- ▶ Escuche la señal de que es hora de cambiarse de estación. Todos los grupos completarán las cuatro estaciones.
- ▶ Cuando todos los grupos hayan estado en cada estación y hayan recogido las 12 tiras del Credo, ¡comenzaremos el desafío final!

Desafío final

- ▶ Forme una línea delante de su sección de pared con las 12 tiras de cinta.
- ▶ Elija un adulto para estar cerca del frente de la línea, sosteniendo el conjunto de tiras boca abajo. ¡Asegúrese de mezclarlas!

- ▶ Al decir “¡En sus marcas, listos, fuera!” la primera persona en la fila tomará una tira del Credo al azar, caminará a la pared y pegará la tira en lo que él o ella piensa que es la pieza correcta de cinta. Luego, el jugador se moverá a la parte de atrás de la línea.
- ▶ El juego continuará cuando cada miembro del grupo uno por uno toma una tira e intenta colocarla en el orden correcto.
- ▶ Si un jugador cree que una tira está fuera de lugar, ese jugador puede usar su turno para reposicionar una o más tiras en lugar de colocar una nueva.
- ▶ Los adultos pueden ayudar a los niños pequeños, pero los niños mayores deben jugar de forma independiente.
- ▶ Cuando su grupo crea que tiene el orden correcto, haga una señal diciendo, “¡Listo!” y haciendo 10 saltos de tijeras.
- ▶ ¡El grupo que obtenga todos los artículos en el orden correcto en primer lugar gana!